

III. REGULAMIN DRUŻYNOWYCH MISTRZOSTW POLSKI (DMP)

Dla potrzeb niniejszego regulaminu, użyte w nim terminy oznaczają:

- 1) *Ekstraliga - rozgrywki Drużynowych Mistrzostw Polski (DMP),*
- 2) *mecz - zawody żużlowe rozgrywek Drużynowych Mistrzostw Polski (DMP) oraz mecze barażowe o miejsce w Ekstralidze,*
- 3) *sponsor rozgrywek - podmiot, z którym SE podpisała umowę o sponsoring rozgrywek DMP,*
- 4) *telewizja - stację telewizyjną lub inny podmiot, z którym SE podpisała umowę o transmisjach zawodów żużlowych rozgrywek DMP*
- 5) *mecz telewizyjny - mecz wyznaczony do transmisji telewizyjnej lub internetowej,*
- 6) *data rundy - data meczu danej rundy określona w terminarzu rozgrywek na dany rok,*
- 7) *mecz przełożony - mecz, który nie może odbyć się w dacie kalendarzowej z przyczyny, która wystąpiła wcześniej niż w przeddzień daty kalendarzowej meczu,*
- 8) *mecz odwołany - mecz, który nie może odbyć się w dacie kalendarzowej z przyczyny, która wystąpiła w przeddzień lub w dniu meczu; także: mecz, który został rozpoczęty, lecz stosownie do niniejszego regulaminu nie może być uważany za rozegrany,*
- 9) *Regulamin Licencyjny – „Regulamin przyznawania, odmowy przyznania i pozbawiania licencji uprawniających do udziału we współzawodnictwie sportowym w sporcie żużlowym dla klubów Ekstraligi oraz I i II Ligi Żużlowej” uchwalany przez PZM.*

Rozdział 1 **System rozgrywek**

Art. 701.

1. Ekstraliga składa się z 8 drużyn. W rozgrywkach biorą udział drużyny klubów, które posiadają licencję PZM przyznaną na podstawie Regulaminu Licencyjnego.
2. W meczach Ekstraligi obowiązują przepisy Regulaminu Organizacyjnego Rozgrywek DMP.

Art. 702.

1. Rozgrywki DMP składają się z dwóch części:
 - 1) część zasadnicza, w której każda z drużyn spotyka się z każdym przeciwnikiem dwukrotnie, po jednym razie na torze własnym i przeciwnika,
 - 2) część finałowa, rozgrywana w formie systemu pucharowego, którego zasady zawarte są w art. 705.
2. Pojęcie „tor własny” oznacza tor na obiekcie wskazanym przez klub we wniosku o nadanie licencji dla klubu na dany sezon rozgrywkowy.
3. **W sytuacjach szczególnych odstąpienia od zasad rozgrywania przez drużynę meczów po jednym razie na torze własnym i przeciwnika (ust. 1 pkt. 1 powyżej oraz art. 705 ust. 1) według własnego uznania, kierując się**

dobrem sportu, zasadami: *fair-play*, uczciwej rywalizacji sportowej i sprawiedliwości.

4. Rozgrywki prowadzone są według terminarza rozgrywek. Terminarz DMP podzielony jest na rundy ponumerowane od 1 do 14 w części zasadniczej rozgrywek oraz od 1 do 4 w części finałowej (nazywanej także rundą play-off).
5. W terminarzu rozgrywek, każdej rundzie przyporządkowana jest data, która dla każdego meczu danej rundy jest datą kalendarzową meczu. Dopuszcza się także, że w terminarzu mecz danej rundy ma przyporządkowaną inną datę kalendarzową niż pozostałe mecze danej rundy.
6. W terminarzu rozgrywek gospodarze podani są na pierwszym miejscu, przy czym dopuszczalna jest zmiana gospodarza meczu stosownie do odpowiednich przepisów art. 725.
7. Drużyna, która rozgrywa mecz na torze własnym jest organizatorem i gospodarzem meczu.
8. Drużyna, która rozgrywa mecz na torze przeciwnika jest gościem meczu.

Art. 703.

1. Drużyna wygrywająca mecz otrzymuje 2 punkty meczowe, przegrywająca 0 punktów meczowych, a przy wyniku remisowym obie drużyny otrzymują po 1 punkcie meczowym.
2. Oprócz punktów meczowych, o których mowa w ust. 1 powyżej, każda z drużyn otrzymuje punkty biegowe, które są różnicą punktów, stanowiących wynik meczu. Drużyna wygrywająca mecz otrzymuje dodatnie punkty biegowe, przegrywająca ujemne punkty biegowe, a przy wyniku remisowym obie drużyny otrzymują po 0 punktów biegowych.
3. Drużyna, która w obydwu meczach z danym przeciwnikiem w części zasadniczej rozgrywek zdobędzie większą sumę punktów meczowych lub większą sumę punktów biegowych przy równości punktów meczowych, otrzymuje punkt bonusowy, dodawany do punktów meczowych, z zastrzeżeniem art. 714 ust 1 i 2.
4. W przypadku wycofania się lub wykluczenia klubu z rozgrywek przed rozegranie połowy meczów obowiązujących ten klub w części zasadniczej rozgrywek, mecze dotychczas rozegrane przez drużynę tego klubu uznaje się za niebyłe, a tabelę koryguje się, odejmując punkty meczowe i biegowe zdobyte przez przeciwników w meczach z drużyną, która wycofała się lub została wykluczona.
5. W przypadku wycofania się lub wykluczenia klubu z rozgrywek po rozegraniu równo połowy liczby meczów obowiązujących ten klub w części zasadniczej rozgrywek, mecze dotychczas rozegrane przez drużynę tego klubu pozostają uwzględnione w tabeli, a pozostałe do rozegrania mecze z udziałem klubu wycofanego / wykluczonego wykreśla się z terminarza rozgrywek.
6. Jeżeli klub wycofa się lub zostanie wykluczony z rozgrywek po rozegraniu więcej niż połowy obowiązujących jego drużynę meczów w części zasadniczej rozgrywek, wówczas:
 - 1) mecze dotychczas rozegrane przez drużynę tego klubu w drugiej połowie części zasadniczej uznaje się za niebyłe, a tabelę koryguje się, odejmując punkty meczowe i biegowe zdobyte przez przeciwników w meczach

- rozegranych w drugiej połowie części zasadniczej z drużyną, która wycofała się / została wykluczona,
- 2) punkty meczowe i biegowe zdobyte przez przeciwników w meczach rozegranych w pierwszej połowie części zasadniczej z drużyną, która wycofała się / została wykluczona, pozostają uwzględnione w tabeli,
 - 3) pozostałe do rozegrania mecze wykreśla się z terminarza rozgrywek.
7. W przypadku wycofania się lub wykluczenia klubu z rozgrywek w części finałowej, pozostałe do rozegrania przez ten klub mecze uznaje się za wygrane przez przeciwników walkowerem.
 8. Drużyna klubu wycofanego lub wykluczonego z rozgrywek zajmuje ostatnie miejsce w rozgrywkach.
 9. Punktację walkowerów określają przepisy art. 714.

Art. 704.

1. Tabele w części zasadniczej rozgrywek tworzy się, szeregując drużyny w kolejności zdobytych punktów meczowych.
2. W przypadku równych sum punktów meczowych dwóch lub więcej drużyn, o kolejności w tabeli decydują zdobyte punkty meczowe wyłącznie w meczach między tymi drużynami, prezentowane technicznie w oddzielnej tabeli pomocniczej. Przy równości punktów meczowych ustalonych w tabeli pomocniczej, o kolejności rozstrzygają zdobyte punkty biegowe w meczach pomiędzy drużynami z równymi sumami punktów meczowych. Jeżeli w tym przypadku zachodzi równość punktów meczowych i biegowych, o wyższej pozycji w tabeli decyduje suma punktów biegowych ze wszystkich meczów. W przypadku równości sumy, o której mowa w zdaniu poprzednim, pozycje drużyn w tabeli wyznaczą liczby indywidualnych miejsc zajętych przez zawodników zainteresowanych drużyn w biegach wszystkich rozegranych meczów danego sezonu w następującej kolejności:
 - 1) liczba pierwszych miejsc,
 - 2) liczba drugich miejsc,
 - 3) liczba trzecich miejsc,
 - 4) liczba czwartych miejsc (do liczby czwartych miejsc nie wlicza się biegów nieukończonych z jakiegokolwiek powodu).

Jeżeli wszystkie liczby indywidualnych miejsc są równe, o pozycji drużyn w tabeli zdecydowanie losowanie przeprowadzone przez podmiot zarządzający rozgrywkami.

Art. 705.

1. System pucharowy rozgrywany jest w formie dwumeczów, w których drużyny spotykają się po jednym razie na torze własnym i przeciwnika.
2. O zwycięstwie w dwumeczu decyduje w kolejności:
 - 1) większa suma punktów meczowych,
 - 2) większa suma punktów biegowych,
 - 3) wyższa pozycja w końcowej tabeli po części zasadniczej rozgrywek.Drużyną zwycięską jest drużyna, która zwyciężyła w dwumeczu na podstawie przepisów zawartych w pkt 1-3 powyżej. Druga drużyna dwumeczu jest drużyną pokonaną.

3. We wszystkich rundach części finałowej, gospodarzem pierwszego meczu jest drużyna niżej sklasyfikowana w tabeli po części zasadniczej rozgrywek.
4. W 1 i 2 rundzie części finałowej rozgrywek spotykają się drużyny:
 - 1) (a) pierwsza z czwartą w tabeli po części zasadniczej,
 - 2) (b) druga z trzecią w tabeli po części zasadniczej.
5. W 3 i 4 rundzie części finałowej spotykają się:
 - 1) (c) zwycięskie drużyny z (a) i (b) - patrz ust. 4 pkt 1) i 2),
 - 2) (d) pokonane drużyny z (a) i (b) - patrz ust. 4 pkt 1) i 2).
6. Końcowa klasyfikacja drużyn w rozgrywkach DMP będzie następująca:
 - 1) pierwsze miejsca zajmie zwycięska drużyna z (c) - patrz ust. 5 pkt 1),
 - 2) drugie miejsca zajmie pokonana drużyna z (c) - patrz ust. 5 pkt 1),
 - 3) trzecie miejsca zajmie zwycięska drużyna z (d) - patrz ust. 5 pkt 2),
 - 4) czwarte miejsca zajmie pokonana drużyna z (d) - patrz ust. 5 pkt 2),
 - 5) miejsca od piątego do ostatniego zajmą drużyny według kolejności miejsc zajętych po części zasadniczej rozgrywek, z zastrzeżeniem przepisów art. 703 ust. 8.

Art. 706.

1. Po zakończeniu rozgrywek Ekstraligi drużyna sklasyfikowana na ósmym miejscu zostaje zdegradowana z Ekstraligi i uzyskuje prawo do uczestniczenia w rozgrywkach DM I Ligi w następnym sezonie.
2. Drużyna, która na dzień złożenia wniosku licencyjnego dla rozgrywek DM I Ligi, zgodnie z obowiązującym Regulaminem Licencyjnym nie wypełniała określonych w Regulaminie Licencyjnym kryteriów dotyczących infrastruktury sportowej odnoszących się do lokalizacji stadionu żużlowego na terytorium Polski nie ma prawa awansu do Rozgrywek Ekstraligi Żużlowej. W wypadku zajęcia przez w/w drużynę I miejsca w rozgrywkach DM I ligi prawo startu w rozgrywkach DMP uzyskuje klub, który zajął w rozgrywkach DM I ligi drugie miejsce.

Art. 707. anulowany

Art. 708.

Drużyny, które w końcowej klasyfikacji rozgrywek DMP zajęły trzy pierwsze miejsca, otrzymują następujące tytuły i wyróżnienia:

za I m - tytuł Drużynowego Mistrza Polski, puchar i szarfę,

za II m - tytuł Drużynowego Wicemistrza Polski, puchar i szarfę,

za III m - tytuł Drużynowego II Wicemistrza Polski, puchar i szarfę.

Klub, zawodnicy, pierwszy trener lub manager nagrodzonych zespołów otrzymują odpowiednio: złote, srebrne i brązowe medale. Medale otrzymuje nie więcej niż 10 zawodników w drużynie.

Za zajęcie w rozgrywkach miejsc od 1 do 3 podmiot zarządzający może przyznać drużynom nagrody pieniężne w określonej przez siebie wysokości.

Rozdział 2
Składy drużyn**Art. 709.**

1. W meczach, drużyny uczestniczą w składach liczących od 6 do 8 zawodników, drużyna gospodarza z numerami startowymi od 9 do 16 i drużyna gościa - od 1 do 8.
2. W każdej drużynie musi być zgłoszonych zgodnie z przepisami art. 710 ust.1 - 3 co najmniej 4 zawodników - z zastrzeżeniem przepisów ust. 3 i 4 poniżej - spełniających łącznie następujące kryteria:
 - 1) są zawodnikami krajowymi,
 - 2) nie posiadają licencji międzynarodowych wydanych przez inną FMN niż PZM.
 - 3) są zgłoszeni z numerami 1 - 7 lub 9 -15.
3. Limit „co najmniej 4 zawodników”, o którym mowa w ust. 2 powyżej zmniejsza się o każdego zawodnika, który w dniu meczu bierze udział w zawodach FIM lub FIM Europe w ich dacie kalendarzowej lub przełożonych na datę meczu, z zastrzeżeniem przepisów ust. 4 poniżej.
4. Z numerami startowymi 6 i 7 oraz 14 i 15 mogą być zgłoszeni wyłącznie krajowi zawodnicy młodzieżowi, nie posiadający licencji międzynarodowych wydanych przez inną FMN niż PZM.
5. **W każdej drużynie pod numerem 1-5 lub 9-13 musi być zgłoszony jeden zawodnik krajowy lub obcokrajowiec do lat 24 (biorąc pod uwagę rok urodzenia). Zawodnik ten nie jest liczony do limitu zawodników, o którym mowa w ust. 2.**
6. Z numerem 8 w drużynie gościa i 16 w drużynie gospodarza mogą być zgłoszeni zawodnicy krajowi lub obcokrajowcy do lat 23 (biorąc pod uwagę rok urodzenia).
7. **W składzie każdej drużyny może być zgłoszony jeden zawodnik biorący udział w danych zawodach jako „gość”, zgodnie z przepisami Regulaminu Przynależności Klubowej w Sporcie Żużlowym. Może być zgłoszony wyłącznie w przypadku, gdy u co najmniej jednego zawodnika spośród pięciu z najwyższymi średnimi indywidualnymi (SI) w składzie aktualnej na dzień zawodów kadry klubu stwierdzony zostanie pozytywny wynik na obecność koronowirusa COVID-19. Obowiązują wówczas przepisy art. 711 pkt 3-4 i dotyczą zawodnika zakażonego koronowirusem COVID-19.**

Art. 710.

1. Stosując zasady określone w art. 48 ust 1 - 3, kluby podają w składach po 7 zawodników, przy czym klub drużyny gościa obowiązkowo podaje zawodników z numerami od 1 do 7, a drużyny gospodarza od 9 do 15.
2. Nie później niż 90 minut kierownicy obu drużyn przy udziale zawodników muszą złożyć sędziemu zawodów zgłoszenia drużyn do zawodów (załącznik nr 5, DRUKI OBOWIĄZUJĄCE W SPORCIE ŻUŻLOWYM) i niezbędne dokumenty uprawniające zawodników do startu w zawodach.
3. W zgłoszeniu może być wpisany jeden zawodnik zastępowany, który spełnia warunki zawarte w art. 711 bądź w art. 712.

4. W zgłoszeniu dopuszcza się dokonanie zmian w uprzednio podanym składzie (jak w art. 48 ust 1 - 3), z tym, że zmiany te mogą dotyczyć najwyżej trzech nazwisk, lecz niedopuszczalne są zamiany numerów startowych.

Art. 711.

Zgłoszony w składzie zawodnik spełniający łącznie następujące warunki:

- 1) ma prawo być zgłoszonym do zawodów,
- 2) posiada pierwszą, drugą lub trzecią średnią indywidualną (SI) w składzie aktualnej na dzień zawodów kadry klubu, określoną wg zasad zamieszczonych w postanowieniach na dany rok,
- 3) posiada zwolnienie lekarskie, wystawione zgodnie ze wzorem obowiązującym w kraju jego wystawienia, na okres co najmniej 15 dni, w których zawiera się data zawodów, załączone do zgłoszenia drużyny do zawodów w formie oświadczenia o niezdolności zawodnika do startu w zawodach żużlowych (załącznik nr 9, DRUKI OBOWIĄZUJĄCE W SPORCIE ŻUŻLOWYM); podstawą do wystawienia ww. oświadczenia jest posiadanie przez zawodnika właściwego zwolnienia lekarskiego lub zaświadczenia z Powiatowego Inspektoratu Sanitarnego o skierowaniu na obowiązkową kwarantannę, **w czasie** której zawiera się data zawodów,
- 4) zwolnienie lekarskie lub zaświadczenie, o których mowa w pkt 3 powyżej, klub jest zobowiązany dostarczyć SE w oryginale lub kopii (w przypadku przedstawienia kopii oryginał do okazania na wezwanie SE) w terminie do 7 dni od daty zawodów, których zwolnienie lub zaświadczenie dotyczy,
- 5) nie jest zgłoszony z numerem 6, 7, 8 oraz 14, 15, 16, otrzymuje status zawodnika zastępowanego, który jest liczony do składu drużyny, spełniającego wymogi określone w art. 709 ust. 2 i 3.

Art. 712.

Zgłoszony w składzie zawodnik spełniający łącznie następujące warunki:

- 1) ma prawo być zgłoszonym do zawodów,
- 2) posiada pierwszą, drugą, trzecią, czwartą lub piątą średnią indywidualną (SI) w składzie aktualnej na dzień zawodów kadry klubu, określoną wg zasad zamieszczonych w postanowieniach na dany rok,
- 3) w dniu meczu bierze udział w zawodach FIM lub SEC lub w meczu innej ligi, wymienionej w kontrakcie zawodnika, jeżeli mecz innej ligi jest rozgrywany w dniu różnym od przypisanego w systemie slotów na rozgrywanie Ekstraligi.
- 4) nie jest zgłoszony z numerem 6, 7, 8 oraz 14, 15, 16, otrzymuje status zawodnika zastępowanego, który jest liczony do składu drużyny, spełniającego wymogi określone w art. 709 ust. 2 i 3.

Art. 713.

1. Zawody mogą być rozgrywane tylko wówczas, gdy o godzinie rozpoczęcia zawodów, podanej w zawiadomieniu o zawodach, w każdej z drużyn jest obecnych i uprawnionych do startu co najmniej 6 zawodników lub co najmniej 5, gdy w składzie jest zawodnik zastępowany (art. 711 lub art. 712), drużyna dysponuje sprzętem w postaci motocykli i wyposażenia osobistego zawodnika w ilości niezbędnej do przeprowadzenia całych zawodów oraz spełnia wymogi

Regulamin DMP

- określone w art. 709. Wśród obecnych 6 zawodników (5, gdy w składzie jest zawodnik zastępowany) musi być co najmniej jeden ze zgłoszonych pod numerami 6, 7 w drużynie gościa i 14, 15 w drużynie gospodarza.
2. Jeśli o godzinie rozpoczęcia zawodów, podanej w zawiadomieniu o zawodach, drużyna nie spełnia warunków jak w ust. 1 powyżej i kierownictwo tej drużyny nie udowodni, że przyczyną były udokumentowane kłeska żywiołowa lub wypadek komunikacyjny, sędzia lub Jury Zawodów orzeka walkower na korzyść drużyny przeciwnej.
 3. W przypadku, o którym mowa w ust. 2 powyżej, organizator może zaproponować rozegranie meczu towarzyskiego lub turnieju indywidualnego. Warunkiem koniecznym do rozegrania zawodów towarzyskich jest ustalenie przez kierowników drużyn w obecności sędziego regulaminu uzupełniającego tych zawodów. Złożenie podpisów przez kierowników drużyn pod regulaminem uzupełniającym jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na start zawodników w zawodach towarzyskich.
 4. Z zastrzeżeniem postanowień ust. 1 powyżej, zawodnik, który spóźni się na zawody może wziąć udział w meczu po uzupełnieniu podpisu w swojej rubryce na druku zgłoszenia do zawodów i po przedstawieniu sędziemu dokumentów uprawniających go do startu w zawodach.
 5. Jeżeli powodem stawienia się drużyny w składzie nie spełniającym warunków jak w ust. 1 powyżej były udokumentowane kłeska żywiołowa lub wypadek komunikacyjny, sędzia lub Jury Zawodów odwołuje zawody i mają zastosowanie odpowiednio przepisy art. 730.

Art. 714.

1. Drużyna wygrywająca mecz walkowerem otrzymuje 2 punkty meczowe i 40 dodatnich punktów biegowych; drużyna przegrywająca mecz walkowerem otrzymuje 0 punktów meczowych i 40 ujemnych punktów biegowych oraz nie otrzymuje punktu bonusowego, o którym mowa w art. 703 ust. 3, niezależnie od wyniku dwumeczu.
2. W przypadku niestawienia się obu drużyn na zawody lub stawienia się obu drużyn w składach nie spełniających warunków jak w art. 713 ust. 1 sędzia lub Jury zawodów orzeka wzajemny walkower oraz:
 - 1) obie drużyny otrzymują po 0 punktów meczowych i 40 ujemnych punktów biegowych,
 - 2) żadna z drużyn nie otrzyma punktu bonusowego.
3. Jeżeli przed rozpoczęciem pierwszego biegu drużyna odmawia startu albo startu odmawiają zawodnicy w takiej liczbie, że pozostali zawodnicy nie stanowią drużyny spełniającej warunki określone w art. 713 ust. 1, przyjmuje się, że drużyna nie stawiała się na zawody. Przyjmuje się, że drużyna nie stawiała się na zawody również wtedy, gdy sytuacja opisana w zdaniu poprzednim wystąpi w trakcie zawodów. W takim przypadku sędzia lub Jury Zawodów orzeka walkower na rzecz drużyny przeciwnej.
4. Jeżeli klub oświadczy na piśmie, że nie przystąpi do meczu, podmiot zarządzający zweryfikuje wynik meczu jako walkower dla drużyny przeciwnika tego klubu.

5. Jeżeli klub gospodarz oświadczy na piśmie, że nie zorganizuje zawodów w dacie kalendarzowej, podmiot zarządzający zweryfikuje wynik meczu jako walkower dla drużyny przeciwnika tego klubu.
6. **Jeżeli na dwie godziny przed zawodami sędzia i komisarz toru (w przypadku braku Jury Zawodów) lub całe Jury Zawodów jednogłośnie stwierdzą, że z winy organizatora nie ma możliwości przygotowania na zawody toru zgodnego z regulaminem, sędzia lub Jury Zawodów orzeka walkower na korzyść drużyny gości.**

Art. 715.

1. Jeżeli drużyna przegrała mecz walkowerem, klub tej drużyny jest zobowiązany do zapłacenia na rzecz klubu przeciwnika odszkodowania w kwocie 300 000 zł, oraz na rzecz SE odszkodowania w kwocie 150 000 zł. Ponadto, klub tej drużyny jest zobowiązany do zapłacenia na rzecz SE odszkodowania w kwocie, jaką SE zostanie obciążona przez telewizję lub sponsorów rozgrywek.
2. W przypadku wzajemnego walkovera, o którym mowa w art. 714 ust. 2, każdy z klubów zobowiązany jest do zapłaty odszkodowania na rzecz podmiotu zarządzającego w kwocie 300 000 zł. Ponadto, każdy z klubów jest zobowiązany do zapłacenia na rzecz SE odszkodowania w kwocie, jaką SE zostanie obciążona przez telewizję lub sponsorów rozgrywek.
3. Zapłata odszkodowań, o których mowa w ust. 1 i 2 powyżej, nie wyklucza przyznania / zasądzenia na rzecz poszkodowanego klubu drużyny lub podmiotu zarządzającego odszkodowania o wartości większej niż zostało to określone w ust. 1 i 2 powyżej.
4. Klub, któremu przysługuje odszkodowanie wystawi notę obciążającą, informując bezzwłocznie SE o wykonanym działaniu. Nota powinna zostać wysłana listem poleconym nie później niż w terminie 7 dni od daty komunikatu podmiotu zarządzającego, zawierającego decyzję weryfikacyjną o walkowerze w przedmiotowym meczu. Jeżeli w terminie, o którym mowa w zdaniu poprzednim nie można określić wartości odszkodowania, klub, któremu przysługuje odszkodowanie informuje pismem, iż wysokość należnego mu odszkodowania ustali w terminie późniejszym.
5. Odszkodowanie musi być zapłacone w terminie 14 dni od daty uprawomocnienia się decyzji weryfikującej wynik zawodów. (uwaga: w wypadku spraw rozstrzyganych przez Trybunał Polskiego Związku Motorowego jest to data wydania /ustnego ogłoszenia/ orzeczenia). Za datę zapłaty odszkodowania uważa się datę przelewu środków pieniężnych z konta dłużnika, datę wpłaty środków pieniężnych do kasy dłużnika lub datę stempla pocztowego wpłaty środków pieniężnych na konto bankowe lub adres dłużnika.
6. W przypadku przekroczenia terminu, o którym mowa w ust. 5 powyżej, klub, który nie zapłacił odszkodowania zostaje z mocy samego regulaminu zawieszony w rozgrywkach do czasu zapłaty, co ogłasza w komunikacie podmiot zarządzający.
7. Jeżeli podczas zawieszenia, o którym mowa w ust. 6 powyżej, drużyna powinna rozegrać mecz zgodnie z terminarzem rozgrywek, przegrywa ten mecz walkowerem. Przepisy ust. 1 - 6 powyżej stosuje się odpowiednio.
8. Przegranie trzech meczów walkowerem powoduje wykluczenie drużyny z rozgrywek i mają zastosowanie przepisy art. 703 ust. 4 - 8.

Regulamin DMP

9. Przepis ust. 8 powyżej ma także zastosowanie w przypadkach, o których mowa w art. 714.
10. Podmiot, któremu przysługuje odszkodowanie może odstąpić od żądania zapłaty, przy czym niedotrzymanie terminu wysłania noty, o którym mowa w ust. 4 powyżej, uważane będzie za odstąpienie od żądania odszkodowania. Mimo odstąpienia od żądania zapłaty, ma zastosowanie przepis ust. 8 powyżej.
11. Przepisy ust. 1 - 10 powyżej nie mają zastosowania w przypadku wycofania się drużyny z rozgrywek, z wyjątkiem odszkodowania w kwocie jaką, SE zostanie obciążona przez telewizję lub sponsorów rozgrywek.
12. Zapłata odszkodowania na rzecz podmiotu zarządzającego odbywa się na podstawie wystawionej przez niego noty obciążeniowej w terminie w niej wskazanym. Nota obciążeniowa podmiotu zarządzającego wystawiana jest w terminie do 2 miesięcy od daty zaistnienia zdarzenia będącego podstawą jej wystawienia.
13. **SE lub klub, któremu przysługuje odszkodowanie może miarkować wysokość odszkodowania lub** odstąpić od żądania zapłaty odszkodowania, o którym mowa w ust. 1 i 2 powyżej lub wyrazić zgodę na dokonanie płatności w ratach.

Rozdział 3 Format meczu

Art. 716.

1. 30 minut przed zawodami rozpoczyna się próba toru dla obydwu drużyn, która jest oficjalnym, nieobowiązkowym treningiem przed zawodami.
2. Jeżeli drużyna zamierza wziąć udział w próbie toru, jej kierownik podczas zgłaszania drużyny do zawodów wskazuje 2 zawodników drużyny, którzy wezmą udział w próbie toru.
3. Próba toru odbywa się pod nadzorem sędziego zawodów, który przebywa na swoim stanowisku w kabinie sędziowskiej i składa się z 4 sesji, po 2 dla każdej z drużyn, w następującej kolejności: pierwsza sesja dla drużyny gospodarza, pierwsza sesja dla drużyny gościa, druga sesja dla drużyny gospodarza, druga sesja dla drużyny gościa.
4. Sesja, o której mowa w ust. 3 powyżej, trwa 1,5 minuty, przy czym czas jest mierzony od chwili zamknięcia bram parku maszyn po wyjeździe zawodników na tor. Po upływie 1,5 minuty sędzia włącza czerwone światła przzerwania biegu.
5. Podczas próby toru, przebywanie mechaników i postawienie motocykla wewnątrz toru jest zabronione, starty z pola startowego i całej prostej startowej są zabronione oraz obowiązują przepisy art. 58 i 75.
6. W przypadku, gdy zawodnik ulegnie kontuzji uczestnicząc w próbie toru przyjmuje się, że jest on obecny w parku maszyn o godzinie rozpoczęcia zawodów.

Art. 717.

1. Mecze rozgrywane są wg systemu 15-biegowego.

Po próbie toru, sędzia zawodów losuje jeden z poniższych zestawów torów, wg którego rozegrane zostaną zawody. Techniczne i organizacyjne aspekty losowania są określone w Regulaminie Organizacyjnym DMP.

Zestaw 1

© Ekstraliga Żużlowa sp. z o.o.

Bieg	tor A nr start. i kolor (wewnątrz)	tor B nr start. i kolor	tor C nr start. i kolor	tor D nr start. i kolor (zewnątrz)
1	1 Ż	9 C	3 B	11 N
2	15 C	6 B	14 N	7 Ż
3	5 Ż	12 N	2 B	13 C
4	14 N	4 Ż	10 C	6 B
<i>przerwa techniczna</i>				
5	11 C	3 B	12 N	4 Ż
6	13 C	2 B	15 N	1 Ż
7	7 B	10 N	5 Ż	9 C
<i>długa przerwa techniczna</i>				
8	3 B	13 C	4 Ż	14 N
9	9 C	1 Ż	10 N	2 B
10	6 B	11 C	5 Ż	12 N
<i>przerwa techniczna</i>				
11	12 N	4 B	9 C	1 Ż
12	2 Ż	15 N	7 B	11 C
13	10 N	5 Ż	13 C	3 B
<i>przerwa techniczna</i>				
14	Ż	C	B	N
15	C	Ż	N	B

Zestaw 2

© Ekstraliga Żużlowa sp. z o.o.

Bieg	tor A nr start. i kolor (wewnątrz)	tor B nr start. i kolor	tor C nr start. i kolor	tor D nr start. i kolor (zewnątrz)
1	9 C	1 Ż	11 N	3 B
2	6 B	15 C	7 Ż	14 N
3	12 N	5 Ż	13 C	2 B
4	4 Ż	14 N	6 B	10 C
<i>przerwa techniczna</i>				
5	3 B	11 C	4 Ż	12 N
6	2 B	13 C	1 Ż	15 N
7	10 N	7 B	9 C	5 Ż
<i>długa przerwa techniczna</i>				

Regulamin DMP

8	13 C	3 B	14 N	4 Ż
9	1 Ż	9 C	2 B	10 N
10	11 C	6 B	12 N	5 Ż
<i>przerwa techniczna</i>				
11	4 B	12 N	1 Ż	9 C
12	15 N	2 Ż	11 C	7 B
13	5 Ż	10 N	3 B	13 C
<i>przerwa techniczna</i>				
14	C	Ż	N	B
15	Ż	C	B	N

- kolory kasków: Ż - żółty B - biały C - czerwony N - niebieski,
 - kolory kasków w biegach XIV i XV: żółty i biały drużyna gościa, czerwony i niebieski drużyna gospodarza,
 - przerwa techniczna jest przeznaczona na równanie toru i nie może być dłuższa niż 5 minut,
 - długa przerwa techniczna po zakończeniu VII biegu jest obowiązkowa i trwa 10 minut, przy czym może być skrócona lub anulowana przez sędziego zawodów, wyłącznie jeżeli zawody opóźniają się lub warunki pogodowe stwarzają zagrożenie niemożności rozegrania całości meczu.
2. Zawodnicy tej samej drużyny nie mogą zamieniać się polami startowymi. W przypadku powtórzenia startu z powodu wykluczenia zawodnika, jego partner z pary nie ma prawa wyboru pola startowego. Zawodnicy każdej rezerwy startują z pola startowego zawodnika, którego zastępują.
 3. Jeżeli mecz został przerwany ze względu na nieregulaminowy stan toru spowodowany warunkami atmosferycznymi, mecz uważa się za rozegrany, jeśli zakończyło się co najmniej 8 biegów w części zasadniczej lub co najmniej 12 biegów w części finałowej. Jeżeli mecz został przerwany z innych powodów, decyzyję co do tego meczu podejmie podmiot zarządzający według własnego uznania, kierując się dobrem sportu, zasadami: *fair-play*, uczciwej rywalizacji sportowej i sprawiedliwości.

Art. 718.

1. Podczas zawodów można użyć następujących rodzajów rezerwy:
 - 1) rezerwa zwykła, którą stanowią zawodnicy z numerami startowymi 6, 7, 8 oraz 14, 15, 16 i której można użyć w biegach I, III - XV, z zastrzeżeniem przepisów ust. 4 poniżej,
 - 2) rezerwa zastępująca, którą może być jeden raz w meczu każdy zawodnik zgłoszony w składzie drużyny i której można użyć w biegach: I, III - XIII w miejsce zawodnika zastępowanego, o którym mowa w art. 711 i 712,
 - 3) rezerwa taktyczna, którą może być jeden raz w meczu każdy zawodnik zgłoszony w składzie drużyny i której można użyć w biegach III - XV zawsze, kiedy drużyna przegrywa różnicą co najmniej 6 punktów biegowych.
2. Zawodnicy z numerami startowymi 6, 7 i 14, 15 mogą być zastąpieni rezerwą zwykłą w przypadku, gdy zawodnik z numerem startowym odpowiednio 6 albo 7

- lub 14 albo 15 w jednym z biegów odniósł kontuzję, do której przyczynił się zawodnik wykluczony z biegu i w wyniku której jest on niezdolny decyzją lekarza do udziału w biegu, z zastrzeżeniem przepisów ust. 4 poniżej.
- Do XIII biegu włącznie, zawodników z numerami 6, 7 i 14, 15 może zastąpić rezerwa taktyczna z numerami startowymi odpowiednio 6, 7 i 14, 15, z zastrzeżeniem przepisów ust. 4 poniżej.
 - Zawodnicy z numerami 8 oraz 16, którzy są krajowymi zawodnikami młodzieżowymi mogą w przypadkach, o których mowa w ust. 2 i 3 powyżej stanowić zastępstwo zawodników z numerami odpowiednio 6, 7 i 14, 15. Ponadto, mogą w biegach II - XIII zastąpić zawodników z numerami 6, 7 i 14, 15 jako rezerwa zwykła maksymalnie po jednym razie każdego z nich.

Art. 719.

- W biegach I - XV, zawodnik z numerem startowym 1 - 5 lub 9 - 13, który po zapaleniu zielonego światła startowego dotknie motocyklem taśmy maszyny startowej, będzie wykluczony z biegu lecz w biegu powtórzonym może być zastąpiony przez zawodnika rezerwy zwykłej z numerem 6, 7 i 14, 15 odpowiednio. Zastępstwo takie jest zawsze rezerwą zwykłą, niezależnie od rodzaju rezerwy zawodnika wykluczonego.
- W biegach I, III - XIII w miejsce zawodnika zastępowanego, oprócz rezerwy zastępującej, może być zgłoszony zawodnik rezerwy zwykłej.
- Jeżeli w zgłoszonym składzie drużyny, pod numerem startowym nie ma zawodnika, w biegach, w których miałby startować zawodnik z tym numerem, w jego miejsce może być użyta tylko rezerwa zwykła, z zastrzeżeniem przepisów art. 718 ust. 2. Jeżeli zawodnik jest wpisany w zgłoszeniu do zawodów, lecz jest nieobecny w parku maszyn o godzinie rozpoczęcia zawodów, do chwili jego przybycia, w jego miejsce może być użyta tylko rezerwa zwykła, z zastrzeżeniem przepisów art. 718 ust. 2. Powyższe nie dotyczy zawodnika zastępowanego.
- Niedopuszczalne jest:
 - użycie rezerwy taktycznej:
 - za zawodnika zastępowanego,
 - polegającej na zastąpieniu zawodnika drugim zawodnikiem z pary, która powinna wystartować w danym biegu, zgodnie z rozkładem biegów z art. 717 ust. 1,
 - za zawodnika, który został wykluczony za dotknięcie motocyklem taśmy maszyny startowej po zapaleniu zielonego światła startowego,
 - za samego siebie,
 - użycie rezerwy zastępującej, polegającej na zastąpieniu zawodnika zastępowanego drugim zawodnikiem z pary, która powinna wystartować w danym biegu, zgodnie z rozkładem biegów z art. 717 ust. 1.
- Rezerwą taktyczną mogą być obaj zawodnicy danej drużyny w biegu.
- W biegu powtórzonym, oprócz przypadku, o którym mowa w ust. 1 powyżej, zawodnika można zastąpić tylko wówczas, gdy zawodnik nie jest wykluczony i jest niezdolny do startu w biegu powtórzonym z powodu kontuzji, do której przyczynił się zawodnik wykluczony z biegu, przy czym:

Regulamin DMP

- 1) w biegach III - XV, jeśli zawodnik startował jako rezerwa taktyczna, może być zastąpiony tylko zawodnikiem rezerwy taktycznej,
 - 2) w biegach I, III - XIII, jeśli zawodnik startował jako rezerwa zastępująca, może być zastąpiony tylko zawodnikiem rezerwy zastępującej,
 - 3) jeśli nie wystąpił przypadek wyszczególniony w pkt 1 - 2, w biegach I, III - XV, zawodnika może zastąpić tylko zawodnik rezerwy zwykłej, a w przypadku biegów XIV i XV mają zastosowanie odpowiednie przepisy art. 723.
- Przepisy art. 83 ust. 3 oraz art. 718 ust 4 stosuje się odpowiednio.
7. Zawodnik, który brał udział w przerwany biegu i bierze udział w biegu powtórzonym, nie może zmienić swojego statusu, to znaczy:
 - 1) jeśli brał udział jako jakakolwiek rezerwa, w biegu powtórzonym bierze udział jako ta sama rezerwa,
 - 2) jeśli nie brał udziału jako jakakolwiek rezerwa, w biegu powtórzonym również nie może być rezerwą.

Art. 720.

1. Łączna liczba startów zawodników z numerami 1 - 5 i 9 - 13 w biegach I - XV nie może przekroczyć: 5 plus 1 rezerwa taktyczna plus 1 rezerwa zastępująca.
2. Zawodnicy z numerami 6 - 8 i 14 - 16 mogą być zgłoszeni do biegów I, III - XV w zastępstwie innego zawodnika (numeru startowego) jako rezerwa zwykła, z zastrzeżeniem odpowiednich przepisów art. 718, a także w powtórzonych biegach I, III - XV zastąpić zawodnika stosownie do odpowiednich przepisów art. 719 pod warunkiem, że łączna liczba ich startów w biegach I - XV nie przekroczy: 5 plus 1 rezerwa taktyczna plus 1 rezerwa zastępująca.
3. Do liczby startów oraz do startu jako każda z możliwych rezerw nie wlicza się startu zawodnika w biegu przerwany, jeżeli zawodnik nie jest wykluczony, lecz jest niezdolny do startu w biegu powtórzonym z powodu kontuzji, do której przyczynił się zawodnik wykluczony z biegu.
4. Do liczby startów oraz do startu jako każda z możliwych rezerw wlicza się start zawodnika w biegu, w którym został wykluczony, w tym także za dotknięcie motocyklem taśmy maszyny startowej po zapaleniu zielonego światła startowego.

Art. 721.

1. Po zakończeniu XIII biegu, zawodnicy z numerami 1 - 5 i 9 - 13 są klasyfikowani w swoich drużynach według sum zdobytych punktów.
2. W klasyfikacji, o której mowa w ust. 1 powyżej, nie bierze się pod uwagę zawodników:
 - 1) wykluczonych do końca zawodów po którymkolwiek z biegów I - XIII,
 - 2) niezdolnych decyzją lekarza do udziału w zawodach.

Art. 722.

1. W czasie do 4 minut po zakończeniu XIII biegu, kierownicy drużyn zgłaszają sędziemu zawodników do startu w biegach XIV i XV; pierwszy zgłasza zawodników kierownik drużyny gospodarza. Regulamin Organizacyjny DMP może określić inną procedurę zgłaszania obsady biegów XIV i XV.

2. Do XIV biegu mogą być zgłoszeni zawodnicy:
 - 1) z numerami 1 - 5 i 9 - 13, którzy nie zdobyli dla swoich drużyn najwyższych sum punktów z uwzględnieniem przepisów ust. 3 pkt 1 i 2 poniżej, jeśli spełniają warunki z art. 720 i nie zostali zgłoszeni do XV biegu,
 - 2) rezerwy zwykłej oraz rezerwy taktycznej, jeśli spełniają warunki z art. 720 i odpowiednich przepisów, dotyczących zasad używania rezerwy.Przy zgłaszaniu zawodników do XIV biegu nie bierze się pod uwagę klasyfikacji, o której mowa w art. 721. Zawodnicy niezdolni decyzją lekarza do udziału w zawodach mogą być zgłoszeni do XIV biegu, o ile w ich miejsce zostanie zgłoszona rezerwa zwykła lub rezerwa taktyczna.
3. Do biegu XV mogą być zgłoszeni wyłącznie zawodnicy, którzy według klasyfikacji, o której mowa w art. 721 zdobyli dla swoich drużyn najwyższe sumy punktów i nie zostali zgłoszeni do XIV biegu, chyba, że była to rezerwa taktyczna, przy czym:
 - 1) w przypadku najwyższych sum punktów uzyskanych przez trzech lub więcej zawodników, dwóch spośród tych zawodników musi być zgłoszonych do startu w XV biegu, a każdy z pozostałych może być zgłoszony do startu w XIV biegu,
 - 2) w przypadku, gdy jeden z zawodników ma najwyższą sumę punktów i dwóch lub więcej zawodników ma drugą sumę, zawodnik z najwyższą sumą i jeden z zawodników z drugą sumą musi być zgłoszony do startu w XV biegu; każdy z pozostałych zawodników z drugą sumą może być zgłoszony do startu w XIV biegu.
4. Do biegu XV może być zgłoszony w zastępstwie zawodnika spełniającego warunki z ust. 3 powyżej:
 - 1) zawodnik rezerwy zwykłej, jeśli spełnia warunki z art. 720,
 - 2) zawodnik rezerwy taktycznej, jeśli spełnia warunki z art. 720 i odpowiednich przepisów dotyczących zasad używania tej rezerwy, przy czym zgłoszenie jak w pkt 1 i 2 powyżej jest możliwe tylko po zakończonym XIV biegu.
5. Zgłaszając do XIV lub XV biegu zawodnika rezerwy zwykłej lub taktycznej, kierownik drużyny musi podać w czym zastępstwie jest stosowana rezerwa.
6. Po przyjęciu przez sędziego zgłoszenia zawodników do biegu XIV i XV, dozwolone są tylko zmiany w obsadzie XV biegu, o których mowa w ust. 4 powyżej.

Art. 723.

1. W przypadku przerwania i powtórzenia XIV lub XV biegu i w sytuacji, gdy zawodnik nie jest wykluczony lecz jest niezdolny do startu w biegu powtórzonym z powodu kontuzji, do której przyczynił się zawodnik wykluczony z biegu, mają zastosowanie przepisy art. 719 ust. 7 pkt 1, a także:
 - 1) w biegu XIV, zawodnika może zastąpić każdy zawodnik, który: nie jest rezerwą taktyczną, nie został zgłoszony do XV biegu, spełnia warunki z art. 720 i nie został zastąpiony przez rezerwę (art. 722 ust. 5),
 - 2) w biegu XV, zawodnika może zastąpić każdy zawodnik, który: nie jest rezerwą taktyczną, nie brał udziału w zakończonym XIV biegu (nie dotyczy zawodnika rezerwy zwykłej i taktycznej), spełnia warunki z art. 720 i nie został zastąpiony przez rezerwę (art. 722 ust. 5).

Rozdział 4**Wyznaczanie, przekładanie i odwoływanie meczów****Art. 724.**

Godziny rozpoczęcia meczów wyznacza podmiot zarządzający w porozumieniu z telewizją. O godzinie rozpoczęcia meczów telewizyjnych podmiot zarządzający powiadamia organizatorów zawodów niezwłocznie po jej ustaleniu.

Art. 725.

1. Przed rozegranie pierwszego meczu z danym przeciwnikiem, zarówno w części zasadniczej jak i finałowej, może nastąpić za zgodą podmiotu zarządzającego zmiana gospodarza pierwszego meczu.
2. W części finałowej, ze względu na uwarunkowania wyższe, takie jak: zawody FIM lub FIM Europe rozgrywane na torze terminarzowego gospodarza meczu, niedostępność stadionu zgłoszona przez właściciela obiektu przed rozpoczęciem rozgrywek, może nastąpić za zgodą podmiotu zarządzającego zamiana gospodarzy w meczach z udziałem zainteresowanej drużyny.
3. Wyznaczona przez podmiot zarządzający nowa data meczu przełożonego / odwołanego staje się datą kalendarzową, a mecz z wyznaczoną nową datą określany jest jako zaległy danej rundy rozgrywek.

Art. 726.

Każdy mecz części zasadniczej i finałowej może być za zgodą podmiotu zarządzającego przełożony, jeżeli zainteresowane kluby wyrażą taką wolę na piśmie. Wola przełożenia meczu musi nastąpić nie później niż do godziny 20.00 dnia poprzedzającego dzień meczu. Przepisy art. 730 stosuje się odpowiednio.

Art. 727.

1. Jeżeli zawody Speedway Grand Prix, Speedway Grand Prix Challenge, Speedway World Cup lub Speedway of Nations nie odbędą się w terminie kalendarzowym i muszą być rozegrane w terminie rezerwowym, który pokrywa się z datą kalendarzową meczów, wszystkie mecze terminu kalendarzowego rozgrywek DMP, będą odwołane.
2. Zasady odwoływania meczów DMP w przypadkach, gdy ich termin kalendarzowy pokrywa się z datą zawodów FIM nie wymienionych w ust. 1 powyżej, bądź zawodów SEC zawarte są w art. 728.
3. Przez datę zawodów FIM i SEC, o której mowa w ust. 2 powyżej oraz w art. 728 należy rozumieć zarówno datę kalendarzową tych zawodów jak i termin rezerwy, na który zawody zostały przełożone.

Art. 728.

1. Jeżeli data zawodów FIM innych niż wymienione w art. 727 ust. 1 lub zawodów SEC pokrywa się z datą meczu i zawodnik, który ma wziąć udział w zawodach FIM lub SEC został podany w składzie drużyny na mecz (art. 48 ust. 1 - 3) oraz spełnia warunki zawodnika zastępowanego z art. 712, mecz nie będzie odwołany przez podmiot zarządzający, a drużyna tego zawodnika uzyskuje uprawnienie do

zastosowania za niego zastępstwa zawodnika na mocy art. 712. Jednakże, mecz ten będzie odwołany przez podmiot zarządzający, jeżeli drużyna zawodnika, o którym mowa w zdaniu poprzedzającym korzysta z zastępstwa zawodnika na podstawie przepisów art. 711 i prześle niezwłocznie na tę okoliczność do podmiotu zarządzającego oświadczenie lub zwolnienie lekarskie lub zaświadczenie, o których mowa w art. 711 pkt 3 i 4.

2. Mecz będzie odwołany przez podmiot zarządzający, jeżeli data zawodów FIM innych niż wymienione w art. 727 ust. 1 lub zawodów SEC pokrywa się z datą meczu i dwaj zawodnicy drużyny, którzy mają wziąć udział w zawodach FIM lub SEC zostali podani w składzie na mecz (art. 48 ust. 1 - 3) i spełniają warunki zawodnika zastępowanego z art. 712. W powyższym przypadku musi być spełniony warunek, że wraz ze składem drużyny (art. 48 ust. 1 - 3) klub podał informację do podmiotu zarządzającego oraz przeciwnika, że nie wyraża zgody na rozegranie meczu bez tych zawodników.

Art. 729. anulowany

Art. 730.

Jeżeli został odwołany mecz którejkolwiek rundy rozgrywek, nową datę meczu wyznaczy podmiot zarządzający.

Art. 731.

Podmiot zarządzający może przenieść wszystkie mecze rundy lub rund rozgrywek, a także odwołać poszczególne lub wszystkie mecze danej rundy lub zmienić terminarz ligi. Podmiot zarządzający wyznacza wówczas bez ograniczeń nowe terminy przelożonych / odwołanych rund lub poszczególnych meczów tych rund.

Art. 732.

Sędzia lub Jury Zawodów może odwołać mecz w dniu meczu lub przerwać rozpoczęty uprzednio mecz, jeśli stwierdzi na miejscu, że istnieją przyczyny lub nadzwyczajne okoliczności, dla których mecz nie może być odpowiednio rozegrany lub kontynuowany.

Rozdział 5 Postanowienia końcowe

Art. 733.

1. Klub może być zawieszony w rozgrywkach lub wykluczony z rozgrywek w przypadkach określonych w regulaminach i uchwałach podmiotu zarządzającego.
2. W okresie zawieszenia, o którym mowa w ust. 1 powyżej jak również w okresie zawieszenia nałożonego na podstawie regulaminu dyscyplinarnego klub przegrywa mecze walkowerem i mają zastosowanie przepisy art. 715.

Art. 734.

Zasady dotyczące podziału i zagospodarowania powierzchni reklamowych podczas meczów DMP określają odrębne przepisy SE i PZM.

Art. 735.

Kluby uczestniczące w rozgrywkach DMP są zobowiązane do przestrzegania i wykonywania umów zawartych przez SE / PZM ze sponsorami rozgrywek oraz umów zawartych w zakresie praw, o których mowa w art. 604.

Art. 736.

Do wykonywania umów, o których mowa w art. 735, a także uchwał, decyzji oraz orzeczeń SE / PZM dotyczących rozgrywek stosuje się odpowiednio Przepisy Dyscyplinarne Sportu Żużlowego oraz przepisy art. 715.

Art. 737.

1. Na każdy mecz części zasadniczej rozgrywek może zostać powołane Jury Zawodów oraz przeprowadza się obowiązkową kontrolę techniczną.
2. Na każdy mecz części finałowej rozgrywek powołuje się Jury Zawodów oraz przeprowadza się obowiązkową kontrolę techniczną.
3. Kontrola techniczna, o której mowa w ust. 1 i 2, odbywa się według następującego harmonogramu:
 - na 210 minut przed zawodami – drużyna gospodarzy – czas trwania – 60 minut,
 - na 150 minut przed zawodami – drużyna gości – czas trwania – 60 minut.
4. Wykonuje się obowiązkowe badanie na obecność alkoholu w organizmie.

Art. 738.

1. Prawo interpretacji zapisów Regulaminu DMP przysługuje SE.
2. **W sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie decyzje podejmuje SE, według własnego uznania, kierując się dobrem sportu, zasadami: *fair-play*, uczciwej rywalizacji sportowej i sprawiedliwości.**

Art. 739.

W przypadku wystąpienia szczególnych okoliczności (np. zdarzeń o charakterze siły wyższej lub innych nadzwyczajnych okoliczności, utrudniających lub uniemożliwiających prowadzenie rozgrywek) podmiot zarządzający może zawiesić lub zakończyć sezon rozgrywkowy w dowolnym momencie, a także ustalić kolejność końcową drużyn w momencie takiego zakończenia sezonu.